

INFORMAÇÃO DE CONTATO:

nobreiuri@gmail.com

+55(61)98242-4021

 [/iuri-severo-alves](#)

PORTFÓLIO:

 <https://iurisevero.github.io>

 [/iurisevero](#)

HABILIDADES:

Linguagens de programação: C#, C++, Python, Go, TypeScript / JavaScript;

Frameworks e Ferramentas: FastAPI, React, Kubernetes, Docker, Git;

Tecnologias de banco de dados: MySQL, MongoDB, PostgreSQL;

Metodologias ágeis: Scrum, Kanban.

Forte capacidade de resolução de problemas, com habilidades analíticas e de abstração.

CONQUISTAS:

- [1º lugar na Game Jam+ DF 2024/2025](#)
- [1º lugar na Game Jam+ DF 2023/2024](#)
- [1º lugar na Sebrae Inova Jam 2023](#)
- Menção honrosa no 29º Congresso de Iniciação Científica da UnB
- [2º lugar na MadJam 2022 \(Game Jam\)](#)
- Participações no International Collegiate Programming Contest (ICPC).
- 68º lugar entre 1.821 participantes na XX Olimpíada Brasileira de Informática

EDUCAÇÃO:

Bacharelado em Engenharia de Software pela Universidade de Brasília (UnB), 2023

IDIOMAS:

Português (Nativo)

Inglês (C1)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

ENGENHEIRO FULL STACK

[External Secrets Inc.](#) - Novembro de 2024 a Novembro de 2025

- Implementei interfaces web para os serviços da empresa usando React, TypeScript e Tailwind CSS.
- Desenvolvi uma plataforma de auditoria e análise de credenciais, utilizando Python e MongoDB.
- Liderei o desenvolvimento de políticas de auditoria, com regras em REGO (OPA) customizadas e webhooks disparados com base em políticas de conformidade.
- Implementei um sistema dinâmico de credenciais para Kubernetes, emitindo as credenciais na inicialização do pod e revogando-os na finalização.
- Desenvolvi um workflow de distribuição de secrets no Kubernetes usando CRDs do External Secrets. Entreguei quase 50% das tarefas relacionadas à feature.
- Contribuí para o External Secrets Operator (open source), implementando correções de bugs e novos generators.

DESENVOLVEDOR FULL STACK

[Agência Nacional de Transporte Aquaviário](#) - Novembro de 2023 a Outubro de 2024

- Desenvolvi um sistema de gestão de riscos usando Oracle APEX e PL/SQL.
- Participei do levantamento e da documentação de requisitos para o sistema de cadastro e gestão de navios, embarcações e portos.
- Implementei funcionalidades para permitir a atualização automática do banco de dados, integrando dados de APIs externas.

PROJETOS:

[UnMUD](#) - Julho de 2022 a Julho de 2023

Modernizei e estabilizei um MUD legado em C++ como trabalho de conclusão de disciplina e projeto de pesquisa na Universidade de Brasília (UnB).

- Implementei pipelines de CI/CD para automatizar builds e testes.
- Integrei um banco de dados PostgreSQL para persistência dos dados do jogo.
- Melhorei a confiabilidade e a manutenibilidade aumentando a cobertura de testes, aplicando princípios de clean code e adotando boas práticas de C++.

[iGado](#) - Agosto de 2020 a Novembro de 2020

Projetei e desenvolvi o iGado, um aplicativo cliente-servidor para gestão de gado.

- Participei do levantamento de requisitos, definição de metodologia, planejamento de arquitetura e desenvolvimento em um projeto da disciplina de Arquitetura e Desenho de Software.
- Utilizei uma abordagem inspirada em Design Sprint, combinada com técnicas adicionais de elicitação, para refinar as necessidades dos usuários e o escopo.
- Modelei fluxos de trabalho e a metodologia utilizando notação BPMN.
- Implementei uma arquitetura cliente-servidor com front end em Flutter e back end em Python/Flask (serviços REST).